

Yacine BENAFFANE



Développeur C++/Qt Confirmé

yacine.benaffane@gmail.com | +33 6 14 58 35 47 | Paris (75015), France

linkedin.com/in/yacine-benaffane | github.com/styleoshin | github.com/YacinoBen | [Portfolio](#)

RÉSUMÉ

Ingénieur Informatique Confirmé avec plus de 5 ans d'expérience, spécialisé dans le développement d'applications cross-platform avec **Qt** et **QML**. Expert dans l'intégration de logiques métier complexes en **C++ moderne et Legacy** au sein d'interfaces fluides et réactives. Je maîtrise l'architecture **MVC**, les interactions **C++/Qt** et l'optimisation graphique. Orienté qualité logicielle (**SOLID**, Clean Code). Je recherche un poste qui correspond mon profil.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages** : C++, C++98, C++03, C++11, C++14, C++17, C++20, C++23, QML, Python, JavaScript, PHP, CSS
- **Conception et Qualité logicielle** : MVC, POO, Design patterns (SOLID, DRY, KISS, YAGNI), Debug, Tests Unitaires, Documentation technique, Vision par ordinateur, Temps Réel, multithreading, gestion mémoire
- **Bibliothèques** : STL, Boost, PySide2, PySide6, OpenCV, OpenImageIO, OpenColorIO, halide, spdlog. Shader
- **Qt** : Qt5, Qt6, IHM, QtCore, Qt Widgets, QML, Qt Quick Debugger, Qt Test, RHI, Signal/Slot, QShader, QtVLC
- **Architecture** : Client-serveur, monolithe, MVC.
- **API et Réseau** : REST, JSON, XML, HTTPS, WebSocket, TCP, IP
- **Bases de données** : PostgreSQL, MySQL, SQLite, MongoDB (NoSQL), CRUD
- **DevOps et Outils** : Git, GitHub, Actions, GitLab, Docker, Intégration Continue CI/CD, CMake, QMake
- **Environnements et OS** : Qt Creator, Visual Studio, VS Code, Linux, Ubuntu, Debian, Fedora, Windows
- **Méthodologies et Collaborations** : Agile, Scrum, Kanban, Microsoft 365, Slack, Google Workspace

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur C++ – Projet open source (Capture Moment) – Novembre 2025 – Présent – [Lien GitHub](#)

- Conception d'un logiciel modulaire de traitement d'image haute performance en C++20/23
- Développement d'un moteur de calcul multi-threadé C++ avec gestion fine de la concurrence et de la mémoire (RAII, smartpointers)
- Optimisation de calcul pour la parallélisation des algorithmes de traitement d'image.
- Automatisation via CI/CD (GitHub Actions) pour garantir la robustesse du code et un déploiement multiplateforme (Linux, MacOS, Windows)

Environnement technique : C++20/23, STL, Qt6, QML, Multi-threading, Git, CMake, SQLite, QRhi, GLSL, Shader, Halide, OpenImageIO, OpenColorIO, OpenCV, vcpkg, GitHub Actions (CI/CD), spdlog, magic-enum, exiv2

Développeur Confirmé – FAFA pour l'Europe – Avril 2025 – Décembre 2025

- Responsable du développement et de l'intégration du site du 69e Congrès Franco-Allemand.

Consultant en Technologie de l'Information – PMY Group / Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024 – Avril 2024 – Septembre 2024 | Saint-Denis

- Team Leader responsable de la livraison des services technologiques critiques pour les Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024, coordonnant les équipes techniques et les partenaires internationaux.
- Direction des équipes techniques pour assurer la conformité de la "Technology Roadmap".

Développeur Confirmé C++/Qt – Hôpital de Gdyl – Décembre 2023 – Avril 2024

- Conception d'un navigateur applicatif performant sous Qt6/QML pour l'encapsulation d'une solution de gestion patient, garantissant une interface fluide et réactive via QtQuick.
- Intégration avancée du module QtWebEngine pour l'encapsulation sécurisée d'une solution logicielle de gestion et la visualisation des dossiers patients.

Environnement technique : C++, Qt, Qt6, QML, QtQuick, QtWebEngine, JavaScript, QtCreator, Git, CMake, SQLite, SQL

Développeur Confirmé C++/Qt/QML – Comité d'Organisation des Jeux Arabes 2023 (Mission ponctuelle en détachement) – Mai 2023 – Juillet 2023

- Conçu et implémenté en autonome une architecture MVC modulaire pour une solution de gestion de compétition international de handball, en intégrant les spécifications complexes du règlement sportifs, suite au recueil des besoins auprès de la fédération.
- Piloté la livraison complète d'un système de gestion de scores et de chronométrage en temps réel en toute autonomie, avec une exigence de fiabilité absolue dans un contexte international.
- Géré le déploiement du système pour l'affichage sur écrans géants et la diffusion vidéo.

Environnement technique : C++, Qt, Qt6, QML, QtQuick, JavaScript, CMake, QtCreator, Git, GitHub, SQLite, SQL, Agile, Temps réel

Chef de Projet Numérique – Comité d'organisation des Jeux Méditerranéens d'Oran 2022 Mars 2021 – Décembre 2023

- Conception et livraison de projets digitaux (web et mobile) dans les domaines santé, hébergement et transport, avec gestion de backlog et priorisation des fonctionnalités.
- Coordination d'une équipe de 5 développeurs pour la réalisation de solutions internes critiques, ainsi que pilotage de prestataires externes pour la livraison de logiciels métier.

Environnement technique : Node.js, MongoDB, Flutter, SQL, JavaScript, Git, GitHub, Microsoft 365, Agile, Kanban

Développeur C++/Qt – Freelance – Janvier 2020 – Janvier 2021

- Conception et implémentation d'un module de chat asynchrone et temps réel pour un jeu en ligne, assurant une communication réseau fluide et à faible latence via Qt Network.
- Développement de modules d'analyse d'image (OpenCV) incluant la mise en place d'algorithmes de complexité moyenne et les bases pour la reconstruction (vision stéréoscopique / disparity mapping).
- Création d'un lecteur multimédia performant avec une interface utilisateur Qt/Widgets personnalisée, intégrant des contrôles avancés (gestion de playlist, support de multiples formats audio/vidéo et gestion des flux)

Environnement technique : C++, Qt, Qt5, Qt Widgets, QtWidgets, VLC, OpenCV, SQL, JavaScript, QtCreator, Visual Studio

Développeur Python IA – Ktalyse – Août 2019 – Décembre 2019

- Conçu un système d'analyse faciale en temps réel pour la validation automatisée de photos d'identité.

Environnement technique : Python, OpenCV, Dlib, IA, Traitement d'image, GitLab, Git, Agile, VS Code, IA, Temps réel

FORMATION

- **2024** : Équivalence de diplôme (Master – Bac+5 européen) délivrée par le Centre ENIC-NARIC France
- **2017 – 2019** : Master en Systèmes d'Information et Données, Université de la science et de la Technologie Oran
- **2014 – 2017** : Licence en Informatique, Université de la science et de la Technologie Oran

PROJETS

- Système distribué Multi-plateforme : Conception d'une architecture Client/Serveur avec client Desktop (C++/Qt), client Mobile (C++/QML/JNI) et Backend (PHP/JS), et Frontend Web (HTML). Intégration du protocole SMTP.
- Création d'un logiciel de gestion de photos avec filtre en C++/Qt/QML
- Projet de startup (CTO) : Développement d'une application de market place sur mobile avec C++/Qt/QML
- Messagerie Temps Réel (Hackathon 72h) : Prototypage d'une application mobile en C++/Qt utilisant les WebSockets pour des communications asynchrones sécurisées.
- Développement d'un lecteur média en C++/Qt via l'intégration de la bibliothèque libVLC.
- Implémentation d'un logiciel de chat asynchrone en C++/Qt exploitant directement les Sockets TCP/IP.
- Conférencier sur l'architecture Qt/Systèmes de build (200 personnes) et auteur d'un article sur Qt/QML (Medium)

Environnement technique : C++, Qt, QML, REST, VLC, TCP, SMTP, JNI, JavaScript, Web, HTML, Socket, Git, GitHub

CERTIFICATIONS

- C++ Moderne (Templates, Pointeurs intelligents, interfaces graphiques C++) et Qt Core (Qt5 et Qt6).

LANGUES

- **Français** : Courant (C1) | **Anglais** : Professionnel (B2)